Une application de gestion d’une ville intelligente. Les axes majeurs de l’application sont les suivants :

1. Un système de login pour les utilisateurs :

* Connection a une base de données contenant les différentes informations de chaque citoyen et établissement.
* 3 types de profiles : Citoyen, Etablissement, Touriste.
* Une option de création d’un nouveau compte de type citoyen.

1. Un profile personnel pour chaque citoyen :

* Chaque citoyen est défini par une classe parallèle à un tableau dans la BD SQL de la structure suivante (Social\_Number VARCHAR (25) NOT NULL, Password VARCHAR (25) NOT NULL, Name VARCHAR (25), Last\_name VARCHAR (25), Gender VARCHAR (25), Age INT, Job VARCHAR (25), Address VARCHAR (400))

1. Un système d’emailing interne de la ville :

* A la création d’un profile, une adresse e-mail permettant la communication avec les autres citoyens est affectée au profile crée.
* Une boite mail contenant l’historique des mails échangés entre les utilisateurs.

1. Fonctionnalité de payement des différentes factures :

* Un menu personnel pour chaque citoyen contenant une liste actualisée des différentes factures à payer avec le montant et délai de payement.
* Un service de payement a travers une page web. (Optionnel)

1. Un profile pour chaque infrastructure et établissement la ville :

* Menu de présentation des différents services offert par l’établissement.
* Service de mise-a-jour des différents charges affectées aux différents clients.

1. Une suggestion de plan de visite guidée de la ville dépendant des intérêts des visiteurs :

* Un menu de suggestion des différentes activités dans la ville
* Un algorithme générant une liste d’activité pouvant intéressée l’utilisateur.
* Un modèle de machine-Learning capable de générer des suggestions d’activité pour chaque citoyen en se basant sur ses centres d’intérêts et l’historique de ses visites au sein de la ville. (Optionnel)